

Visible Hand

Dispositif sur Internet, 2016, d'après *All Over* (2009)
Samuel Bianchini

Réalisation informatique : Oussama Mubarak
Remerciements : Mit Borrás, Mario Gutiérrez Cru, Queralt Lencinas
Documentation : <https://dispotheque.org/fr/visible-hand>



Visible Hand, Samuel Bianchini, 2016. Medialab-Prado, Madrid, Oct. 2016.

Visible Hand est une œuvre connectée à internet qui représente une simple image de main, une sorte d'icône en basse définition, composée uniquement de caractères typographiques à la manière de l'ASCII Art, cette technique du début de l'informatique permettant d'afficher des images exclusivement avec des chiffres et les lettres. Mais ici, ces derniers sont fluctuants : ils sont générés en temps réel suivant l'évolution des indices boursiers à l'échelle mondiale. L'image fixe originale varie au grès des transactions financières qui, à la fois, la nourrissent et la désagrègent. Prise entre le numérique et le numéraire et entre deux modes de représentation, cette image de main semble se battre constamment pour sa visibilité et sa réalité incertaine. À qui est cette main ? Est-ce que cette main signifie quelque chose ? Appelle-t-elle à l'aide ? Est-ce une main de manifestant ? Ou de trader ? Cherche-t-elle juste à exhiber le chiffre 5 sur ses doigts, nous rappelant que compter sur nos doigts ("digits") est le fondement même du "digital". Dans tous les cas, cette main n'est pas celle d'Adam Smith, ce n'est pas "La Main invisible" supposée réguler les marchés à l'échelle mondiale.

Spécifications et besoins techniques :

- **Application, système et ordinateur** : Visible Hand est une application informatique compatible Linux, Mac OS, Windows. Dans la mesure du possible, on privilégiera Mac OS ou sinon Windows, sur une machine de type Mini Mac récent ou équivalent.
- **Réseau** : Pour bien fonctionner, elle nécessite une connexion internet permanente (filaire : éviter le wifi). Mais une version de secours se déclenche automatiquement en cas de coupure réseau.

- **Diffusion de l'image** : l'image peut être soit projetée (via un vidéoprojecteur), soit affichée sur un écran plat ou un mur d'écran plat, soit affichée sur un écran à leds. Dans la mesure du possible, on privilégiera ce dernier système d'affichage (leds). L'application est aisément configurable pour permettre un grande variété de résolution d'affichage (de 320 x 240 pixels à 4K - 4096 x 2160, en passant par des résolutions spécifiques non homothétiques, comme sur les écrans leds).

N.B. : bien s'assurer de la compatibilité de la machine et son système avec le dispositif de diffusion, en particulier s'il y a besoin d'un driver spécifique. Vérifier aussi de disposer de la bonne interface (adaptateur et câble) entre l'ordinateur et le dispositif de diffusion.